



パートナー（弁護士）

栗山陽一郎

Yoichiro Kuriyama

使用言語 日本語 / 英語

---

#### Career 経歴

1976年 生

1995年 3月 暁星高等学校卒業

2000年 3月 慶應義塾大学法学部法律学科卒業

2004年 4月 最高裁判所司法研修所入所

2005年 10月 第二東京弁護士会登録  
TMI総合法律事務所勤務

2014年 10月 スペインサッカー協会勤務

2014年 11月 イングランドサッカー協会勤務

---

2014年 12月 ノッティンガムロースクール (Sports Law LL.M.) 卒業

2015年 2月 ロンドンのフィールドフィッシャー法律事務所勤務

2015年 5月 欧州サッカー連盟 (UEFA) 勤務

2015年 7月 TMI総合法律事務所復帰

2018年 1月 パートナー就任

2021年 10月 国際サッカー連盟 (FIFA) フットボール裁判所 メンバー

2023年 3月 アジアサッカー連盟 マーケティング委員会 委員

2023年 7月 ジャパンラグビーマーケティング株式会社 社外取締役就任

---

## SPECIALTY

### 取扱分野

エンタテインメント・スポーツ/情報・通信・メディア・IT/ブランド/著作権/商標/意匠/リスクマネジメント/不正調査/労働組合対応/労働審判、労働関係訴訟

---

## AFFILIATION

### 登録・所属

第二東京弁護士会 (2005) / 日本スポーツ法学会

---

## PUBLICATIONS・EVENTS

### 論文・著書・セミナー

2023/04/06 論文 Chambers GLOBAL PRACTICE GUIDES - Sports Law 2023

2022/03/31 論文 Chambers GLOBAL PRACTICE GUIDES - Sports Law 2022

---

2021/03/31 論文 Chambers GLOBAL PRACTICE GUIDES - Sports Law 2021

2020/10/08 著書 『Sports Law 2021』

---

Other

専門分野・その他の取扱分野/著書/セミナー/委員

■ 専門分野・その他の取扱分野  
スポーツガバナンス・コンプライアンス/名誉毀損訴訟

■ 著書

2011/03

著書 『小規模事業者のためのトラブル防止ガイドブック』  
東京都商工会連合会

2015/02/24

執筆 「仲介人制度導入の3つの関心事」 Soccer Magazine ZONE  
2015年4月号

2017/01

法の支配/スポーツ法の展開

2018/01

ジュリスト/スポーツビジネスと知的財産

2018/02

スポンサーシップQ&A：日本

2019/06

現代の契約法 各論3/プロスポーツ選手の選手契約

2019/09

商事法務/起業の法務 「eスポーツ」

Getting the Deal Through/Sports Law2018

■ セミナー

2018/01

札幌弁護士会/国際スポーツイベントの法務

2018/08

スポーツXカンファレンス（日本経済新聞社）/スポーツと法

2023/08

SPORTEC. 2023/スポーツ

産業の健全な発展に向けたDX推進策と競技団体ガバナンスコード

■ 委員

スポーツ庁インテグリティ部会委員（スポーツガバナンスコード策定）

スポーツ団体ガバナンスコード適合性審査委員会予備調査主任調査員

スポーツ庁技術審査委員会専門委員

スポーツ庁Innovation League Sports Business Build メンター

---

---

## 関連する記事コンテンツ

[執筆情報] Chambers GLOBAL PRACTICE GUIDES – Sports Law 2023

# 論文 # その他知的財産

[執筆情報] Chambers GLOBAL PRACTICE GUIDES – Sports Law 2022

# 論文 # その他知的財産

[執筆情報] Chambers GLOBAL PRACTICE GUIDES – Sports Law 2021

# 論文

[執筆情報] 『Sports Law 2021』

# 著書

[対談・座談・インタビュー] エンタテインメント法務の流儀

# エンタテインメント・スポーツ # 著作権 # 商標 # 不正競争防止法 # 知財トランザクション # 知財戦略支援 # 知財争訟 # 国際訴訟・仲裁・調停・ADR # 模倣品対策 # ブランドマネジメント # 注目記事

[ブログ] イベント開催の際の返金規定

# エンタテインメント・スポーツ # 情報・通信・メディア・IT

---